



EXTRAESCOLARS 2022-2023

DYNAMIND[®] 
Ments Dinàmiques

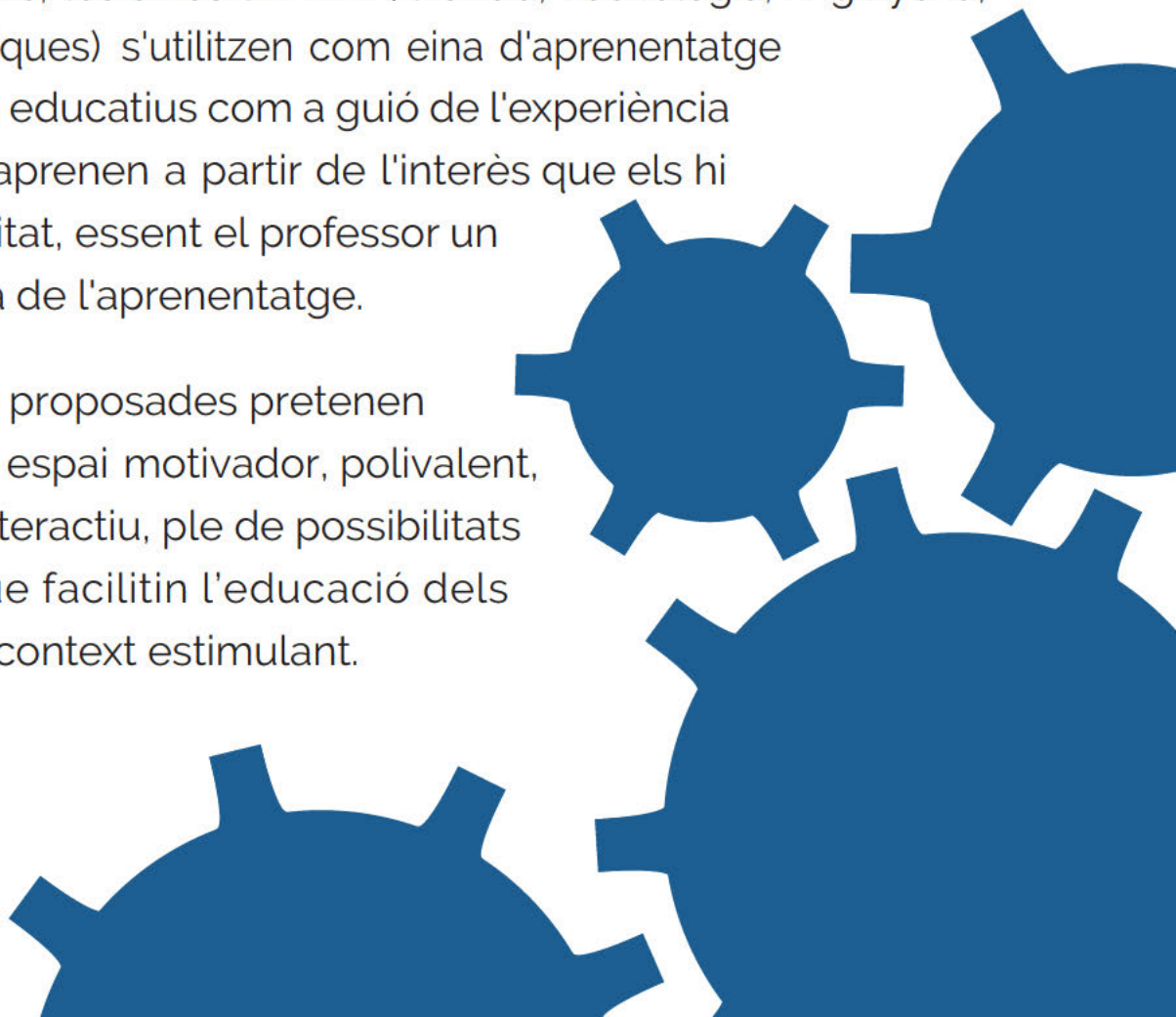
Presentació

La societat del futur, viurà immersa en un món completament tecnològic i envoltada per un gran conjunt de dispositius que facilitaran la seva vida. És per això que actualment s'estan desenvolupant un gran conjunt d'eines educatives i materials didàctics preparats per tal de dotar de les capacitats i habilitats tecnològiques requerides en el futur.

L'ús correcte d'aquestes eines ens permet dissenyar espais d'aprenentatge inclusius i funcionals en el que els i les alumnes aprenen el funcionament de les noves tecnologies i puguin desenvolupar els seus propis projectes. D'aquesta forma apropem tecnologia de la vida quotidiana a l'aula i garantim la preparació dels joves als requeriments competencials del segle XXI.

En aquest marc, les eines STEAM (Ciència, Tecnologia, Enginyeria, Art i Matemàtiques) s'utilitzen com eina d'aprenentatge i els materials educatius com a guió de l'experiència. Els alumnes aprenen a partir de l'interès que els hi genera l'activitat, essent el professor un mentor o guia de l'aprenentatge.

Les activitats proposades pretenen esdevenir un espai motivador, polivalent, funcional e interactiu, ple de possibilitats i recursos que facilitin l'educació dels infants en un context estimulant.



NOVETATS

PRIMÀRIA (Tots els cicles)

RE-TECH!

Alumnes de:
1r a 6é

12-15 alumnes
1 sessió a la setmana
1 hora per sessió
Dividits per grups d'edat
(1er a 3er i 4t a 6è)

Què treballem?



Tecnologia



Sostenibilitat



Concepte DIY



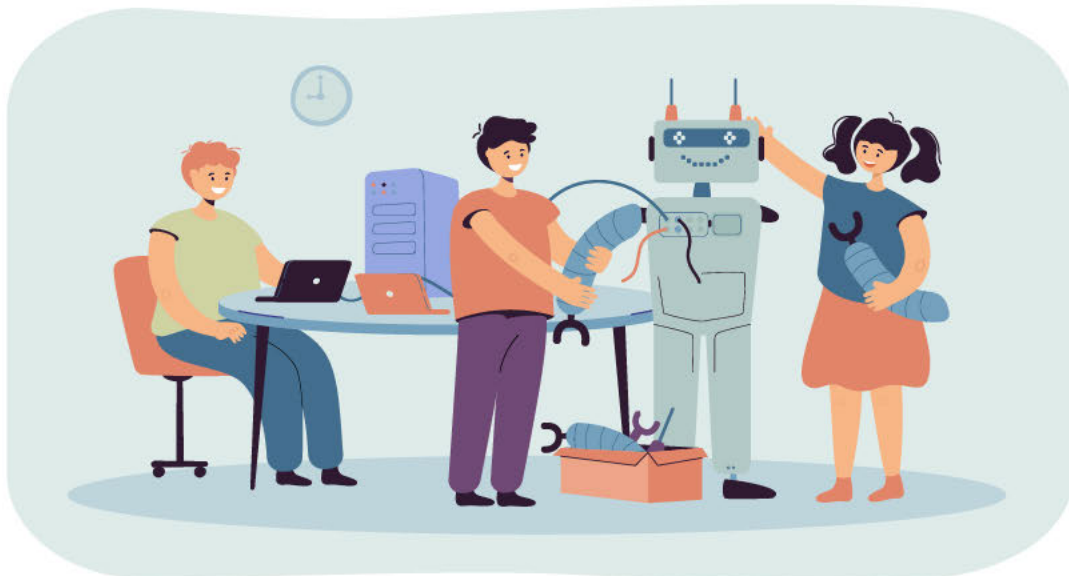
Treball
en equip



Creativitat

Com es treballa a l'aula?

L'objectiu de l'activitat és crear màquines a partir d'elements reciclats, de manera que els i les alumnes puguin entendre com funcionen els mecanismes simples i com es poden aplicar per crear els seus propis enginys. La dificultat es graduarà depenent de l'edat dels participants, dividits per grups.



PRIMÀRIA (Tots els cicles)

Teatre

Alumnes de:
1r a 6é

12-15 alumnes
1 sessió a la setmana
1 hora per sessió
Dividits per grups d'edat

Què treballem?



Expressió
corporal



Expressió
d'emocions



Llenguatge



Memòria



Creativitat



Treball
en equip

Com es treballa a l'aula?

Els i les alumnes començaràn a treballar amb exercicis d'expressió corporal i oral, tècniques per modular la veu i tècniques per expressar sentiments i emocions. S'utilitza la improvisació i el ball i el cant com a eines per fomentar la interacció i l'aplicació de les tècniques indicades.



ACTIVITATS REGULARS

INFANTIL

Robòtica

Alumnes de:
P3 a P5

8-10 alumnes
1 sessió a la setmana
1 hora per sessió

Què treballem?



Estructuració
del pensament



Creativitat



Lateralitat



Expressió



Pensament
divergent

Com es treballa a l'aula?

Introduïm als infants en entorns de programació digital.

Treball estructurat
a través de centres
d'interès.

CUBETTO



Joc dirigit i compartit
mitjançant la resolució
oberta de problemes.

CODE GO ROBOT



Alumne protagonista
del seu procés
d'aprenentatge.

BEE BOT



Cicle INICIAL

Robòtica i programació

Alumnes de:
1r a 2n

8-12 alumnes
1 sessió a la setmana
1 hora per sessió

Què treballem?



Estructuració
del pensament



Creativitat



Visió
espacial



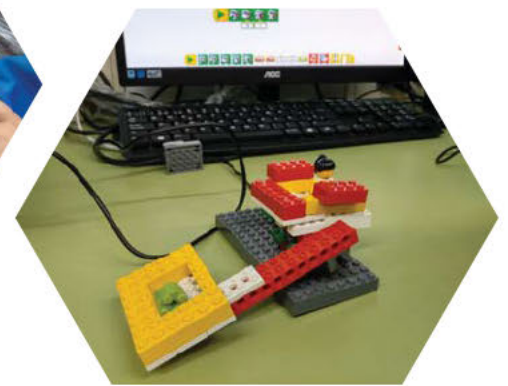
Funcionament
de mecanismes



Treball en
equip

Com es treballa a l'aula?

En grups reduïts, experimentaran conceptes de física i matemàtiques de manera pràctica, mitjançant la construcció i programació de prototips. Els/les alumnes adquiriran les estructures bàsiques del llenguatge de programació digital.



Cicle INICIAL i MITJÀ

Creativitat digital

Alumnes de:
1r a 4t

8-12 alumnes
1 sessió a la setmana
1 hora per sessió

Què treballem?



Estructuració
del pensament



Creativitat



Visió
espacial



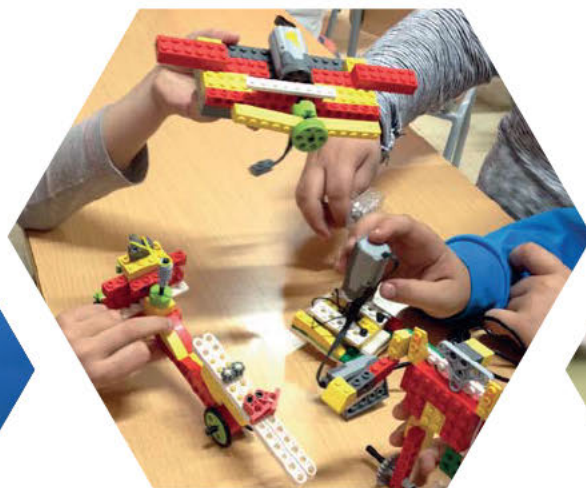
Funcionament
de mecanismes



Treball en
equip

Com es treballa a l'aula?

En grups reduïts, experimentaran conceptes de física i matemàtiques de manera pràctica, mitjançant la construcció i programació de prototips. Els/les alumnes adquiriran les estructures bàsiques del llenguatge de programació digital.



Cicle MITJÀ

Robòtica i programació

Alumnes de:
3r a 4t

8-12 alumnes
1 sessió a la setmana
1 hora per sessió

Què treballarem?



Estructuració
del pensament



Creativitat



Programació
bàsica



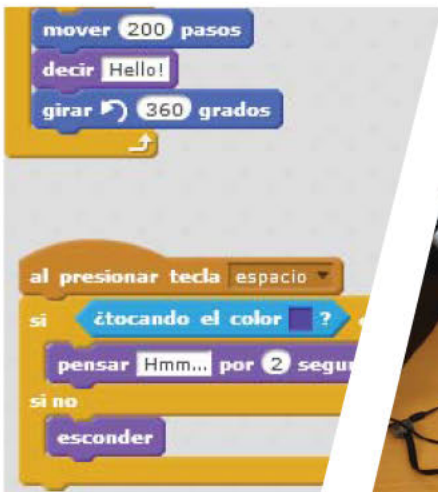
Visió
espacial



Treball en
equip

Com es treballa a l'aula?

En grups reduïts, els/les alumnes no només seran consumidors digital, sinó que seran participants, programant amb Scratch per tal de donar moviment a la construcció.



Cicle MITJÀ i SUPERIOR PRIMÀRIA

Informàtica

Alumnes de:
3^{ra} a 6^é

8-12 alumnes
1 sessió a la setmana
1 hora per sessió

Què treballarem?



Eines
d'ofimàtica



Eines online:
Youtube,
diccionaris, ...



Dibuix per
ordinador



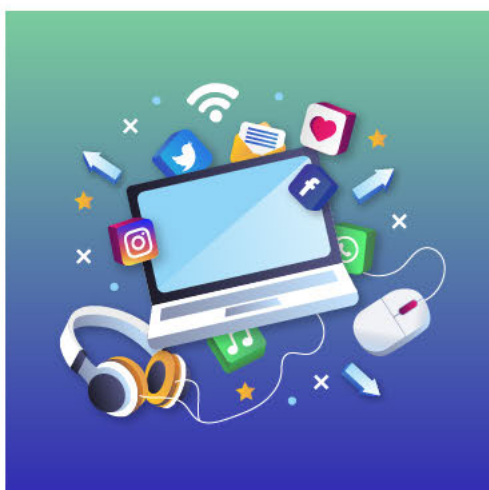
Ús adequat
de xarxes



Competències
TIC

Com es treballa a l'aula?

Els i les alumnes treballaran totes les competències TIC i aprofundiran en l'ús crític de les tecnologies i en la búsqueda activa d'eines que els permetin treballar els reptes proposats.



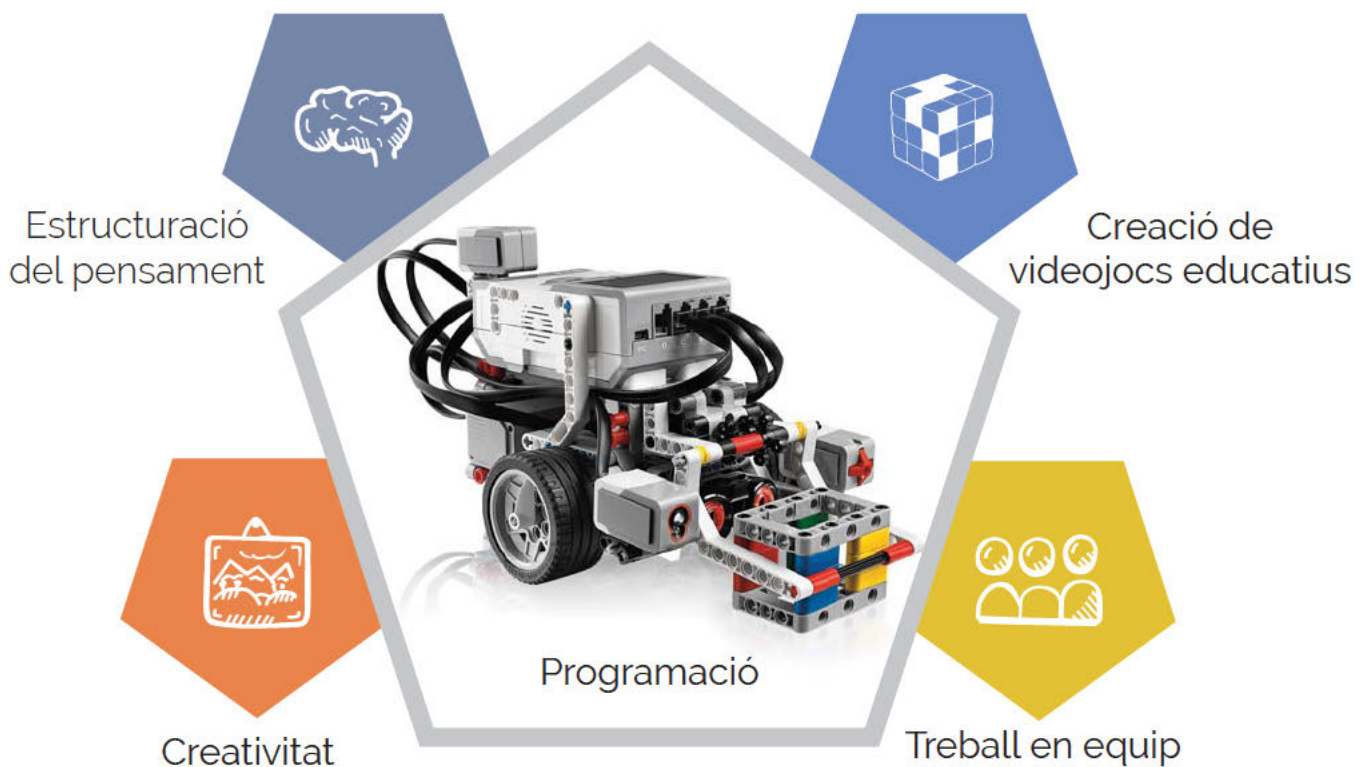
Cicle SUPERIOR i ESO

Robòtica i programació

Alumnes de:
5è, 6è i ESO

8-12 alumnes
1 sessió a la setmana
1 hora per sessió

Què treballarem?



Com es treballa a l'aula?

En cada sessió es proposa un repte on els/les alumnes treballen a partir de la resolució oberta de problemes, introduint-los en entorns de programació de llenguatge visual.

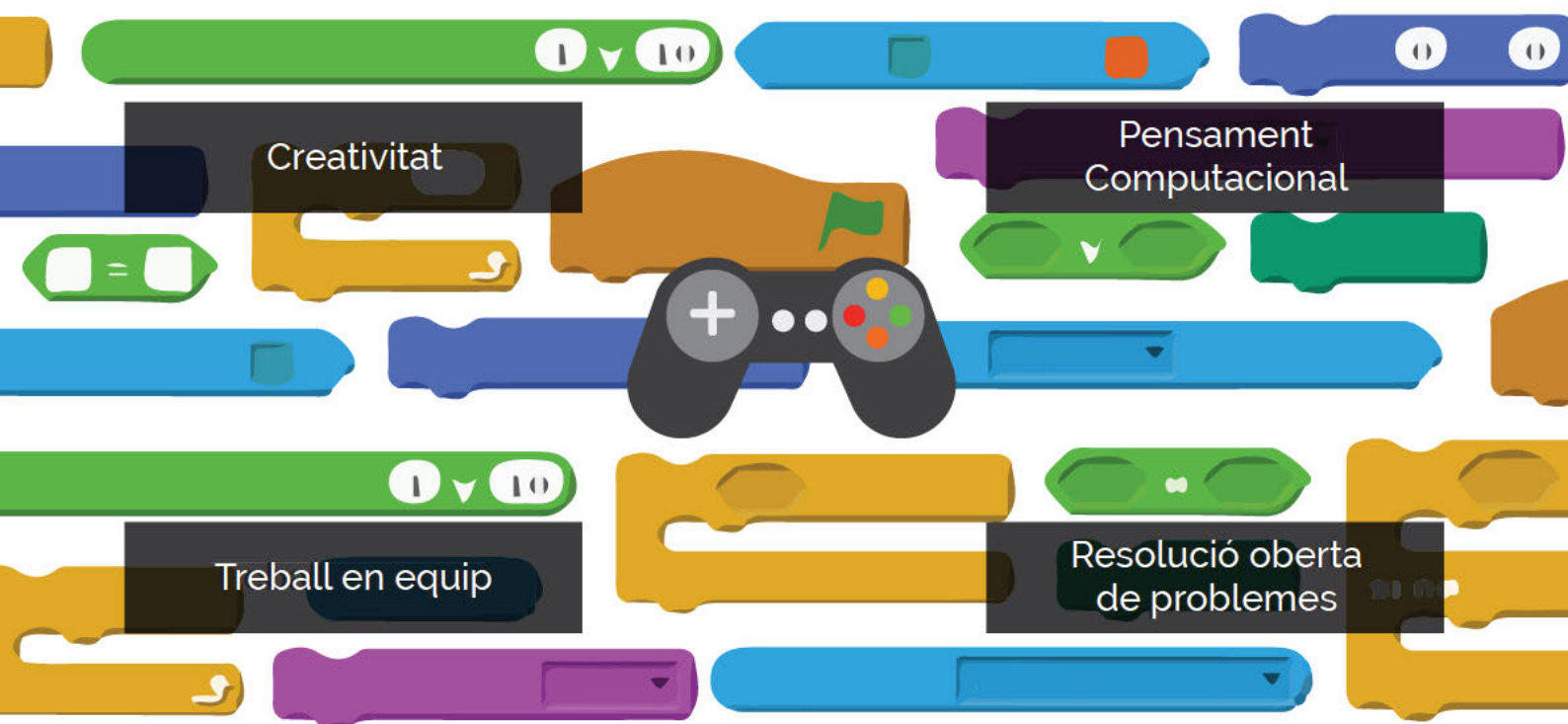
Cicle SUPERIOR i ESO

Creació de Videojocs

Alumnes de:
5è, 6è i ESO

8-12 alumnes
1 sessió a la setmana
1 hora per sessió

Què treballarem?



Com es treballa a l'aula?

En cada sessió es presenta als alumnes un repte a resoldre en equip. El professor, donarà les eines necessàries per tal de desenvolupar les seves pròpies estratègies creatives. Els jocs es programaran amb Scratch o MakeCode Arcade.

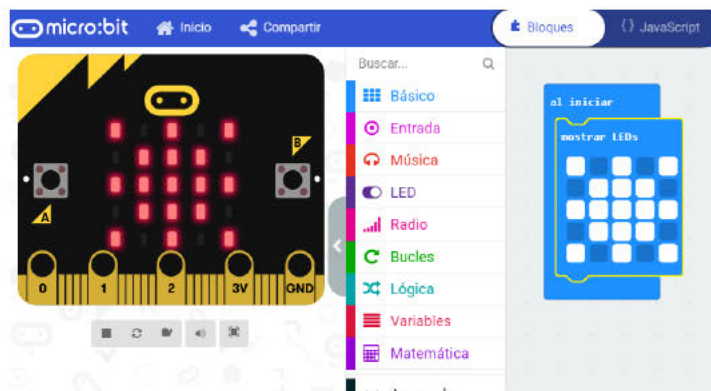
Cicle SUPERIOR i ESO

Programació amb micro:bit

Alumnes de:
5è, 6è ; ESO

8-12 alumnes
1 sessió a la setmana
1 hora per sessió

Què treballarem?



Aprendran

Pensament computacional

Experimentació

Treball en equip

Competències digitals

Com es treballa a l'aula?

En cada sessió es presenta als alumnes un repte a resoldre en equip. El professor, guiarà l'acció de l'alumne oferint les bastides necessàries per tal de desenvolupar les seves pròpies estratègies creatives.

PRIMÀRIA i SECUNDÀRIA

Extraescolar online

Alumnes de:
Tots els cursos

8-20 alumnes
1 sessió a la setmana
1 hora per sessió

Què treballem?



Creativitat



Eines online:
Microsoft Teams,
ofimàtica en equip,...



Dibuix per
ordinador



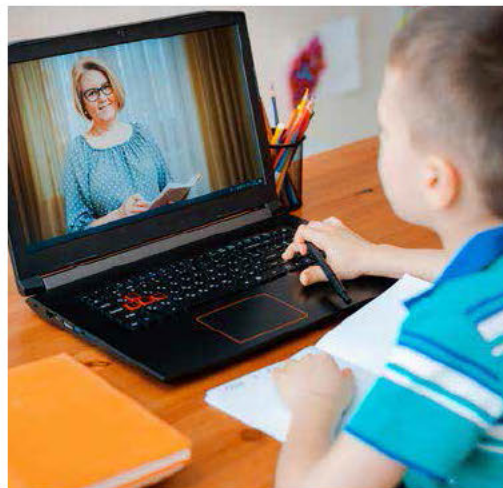
Treball en equip
i ús adequat
de xarxes



Competències
TIC

Com es treballa online?

Oferim la possibilitat de realitzar l'activitat extraescolar de forma online. Aquesta activitat es realitzarà per videotrucada en grups reduïts i amb aules digitals diferenciades per edats i nivells de coneixement. Tanmateix, disposem de simuladors dels principals robots utilitzats a l'aula per tal de continuar l'activitat amb eines online i sense necessitat d'inversions addicionals.



PRIMÀRIA i SECUNDÀRIA

Repàs i tècniques d'estudi

Alumnes de:
1r Prim. a 4t ESO

Dividits per grups d'edat i nivells

8-12 alumnes
1 o 2 sessions
per setmana
1 hora per sessió

Què treballem?



Repàs
d'assignatures
complexes



Tècniques
d'estudi



Adaptat al
procès d'aprenentatge
de cada alumne



En grup o
individuals



Online o
presencial

Com es treballa?

Els i les alumnes o els seus pares proposaran la temàtica a repassar. Es dividirà l'hora formativa entre organització de l'estudi amb tècniques d'aprenentatge i ajuda amb les dificultats pròpies de cada alumne. L'objectiu, tal com es persegueix a l'activitat de robòtica, és que els alumnes aprengin mentre es diverteixen i visquin l'experiència d'aprendre.



Tallers per Educació Secundària e-Tèxtil

Alumnes de:
ESO

8-12 alumnes
4/6 sessions
1 hora per sessió

Què treballarem?



Com es treballa a l'aula?

Els/les alumnes començaran a treballar amb projectes bàsics elèctrics, i a poc a poc s'augmentarà la complexitat fins a decorar electrònicament una samarreta o un element tèxtil escollit per l'alumne.

DYNAMIND®

Ments Dinàmiques



info@dynamind.es

WeDo
Cubetto
Code GO Robot
Makey Makey

Mindstorms EV3
BeeBot
Scratch



877 01 67 50

GRÀCIES

per confiar en nosaltres



Pots trobar més informació de totes les nostres activitats a www.dynamind.es o a les xarxes socials. Estem a la seva disposició.



@dynamind.es



www.dynamind.es



@dynamindMD